TEORIA WSZYSTKIEGO WERSJA BETA   
Na początku świat był w równowadze. Całą rozciągniętą dwuwymiarową przestrzeń wypełniały, zajmując równe części świata, pierwotne elementy\* sześciu żywiołów. Praktycznie cały świat pozbawiony był energii\*\*. Nagle, w pierwszej chwili, w chwili o której mówi się „początek świata”, w pojedyncze elementy znajdujące się na samym środku świata, w miejscu w którym wszystkie żywioły się spotykają i przylegają do siebie, uderza prawie nieskończona siła, energia całego świata. Wszystkie sześć elementów wchłaniają tę energię, stając się pierwszymi atomami\*\*\*. W tym momencie jest cała nieskończona przestrzeń pierwotnych elementów, i sześć atomów, po jednym z każdego żywiołu, w których w każdym z nich zgromadzona jest jedna szósta energii całego świata. Atomy, zgodnie z zasadą braku zachowania energii, oddają swoją energię sąsiadom w kierunku odśrodkowym. Każdy z atomów ma dwóch sąsiadów ma w kierunku odśrodkowym dwóch sąsiadów, oddaje więc im połowę swojej energii na pół. W ten sposób powstaje w sumie 12 atomów, po 2 z każdego żywiołu, każdy z nich ma teraz 1/24 energii świata. Energia propaguje się niczym fala, cały czas w kierunku odśrodkowym, tworząc kolejne „pokolenia” atomów, każde kolejne jest dwukrotnie liczniejsze od poprzedniego i ma coraz mniej energii.   
Przeszła energia zmieniając pierwotne elementy w atomy. Od tego momentu zaczynają działać podstawowe prawa fizyki, atomy zaczynają się poruszać pod wpływem swojej energii, zaczynają się mieszać ze sobą, tworząc materię. Cały świat, zarówno prawa fizyki jak i materia, zaczyna ulegać ewolucji.   
Mija kabadżylion lat. Prawa fizyki działają już podobnie jak we współczesności. Świat jest w większości uformowany. Sześć pierwszych, najpotężniejszych atomów, miało tak wielką energię że nie uległy wymieszaniu z innymi. Na skutek ewolucji zmieniały się i komplikowały. Powstały z nich byty tak potężne, że można ich nazwać bogami. Bogowie wykształcili szczątkowe formy inteligencji, mieli również fizyczne postaci. Każde kolejne pokolenia atomów przekształcały się w coraz to słabsze byty, byli więc półbogowie, ćwierćbogowie, potwory i tak dalej. Bardzo dalekie pokolenia miały na tyle małą energię, że mieszanie się z innymi żywiołami następowało bardzo często, w ten sposób powstała cała fauna i flora świata\*\*\*\*.   
Bogowie, teraz już obdarzeni inteligencją i charakterem, przyjęli imiona. Rozpoczęła się Pierwsza Wojna Bogów. Bogowie w swej fizycznej postaci chodzili po ziemi, i zjadali napotkane istoty asymilując ich energię, samemu stając się w ten sposób silniejszym. Jest to czas w którym Kain, ze względu na najbardziej agresywne zachowanie, staje się najsilniejszym bogiem. Edahna i Vortren zawiązują sojusz, stając się niepokonaną parą. W wyniku walk, Pan pokonuje Inannę, a Kain Prawdziwą Galore. Boginie są zbyt silne jednak, i nie mogą zostać wchłonięte. Zwycięskim bogom udaje się je uwięzić, powoli, lecz stale, wysysając z nich energię.   
Kiedy większość silnych bytów zostaje pokonanych, zabitych, i wchłoniętych, bogowie dochodzą do wniosku, że dalsze takie działanie nie ma sensu. Tak samo jak pozwala się małym świniom dorosnąć przed ich zabiciem i zjedzeniem, bogowie postanawiają pozostawiać słabe byty, by pozwolić im wyewoluować, stać się silniejszymi, żeby był z nich większy pożytek w przyszłości. I tak, Kain pozostawia 18 pokolenie ognia, które w przyszłości stanie się wampirami. Edahna i Vortren, w nierozerwalnym sojuszu, pozostawiają 19 pokolenie ziemi i powietrza, by stało się krasnoludami i driadami, a Pan pozwala 21 pokoleniu wody, by stało się rasą ludzką. Każda z ras jest różnoliczna, ale posiada równą sumaryczną energię. Przy narodzinach nowego osobnika potrzebna jest dodatkowa energia na stworzenie nowego życia, która zawsze pochodzi od boga odpowiedniego żywiołu\*\*\*\*\*.   
Rasy, pozostawione bez kontroli bogów, żyją i rozwijają się na kontynencie. Jak się okazuje, nie są wobec siebie agresywne, tworzą jedną cywilizację, żyją w spokoju i dostatku. Nie jest to w planie żądnych dominacji bogów. Kain sprowadza na swój lud klęskę, zaczerpuje z krainy energię życiową i wprowadza, ogromne jej ilości, razem ze swoją krwią, w 40 najsilniejszych osobników swojej rasy, tworząc w ten sposób Bestie. Wszystko wymyka się spod kontroli, wyssana z energii kraina umiera zamieniając się w pustynię, pod wpływem ataku bezmyślnych agresywnych potworów, cywilizacja ras jest na skraju upadku. Pozostali Bogowie tworzą krainy dla swoich ras daleko od centrum świata, zsyłają na rasy religię i wizję raju, obiecując przeżycie dla tych, którzy za tą wizją podążą. Od tego momentu, rasy zaczynają rozwijać się osobno, każda w specjalnie przygotowanej dla siebie krainie.   
Parę tysiącleci później, prorocy zaczynają głosić o wielkich nadciągających kataklizmach. Ludziom przepowiadany jest Wielki Potop, Krasnoludom i Driadom trzęsienia ziemi, a Wampirom obwieszczony zostaje powrót żądnego zemsty Kaina. Wszystkie rasy gnane są przez swoich bogów z powrotem na środek, gdzie…   
… rozpoczyna się historia Holdena, w wyniku której uwolniona zostaje Inanna, która przyłącza się do Kaina, i Prawdziwa Galore, która przyłącza się do Pana. Wiele set lat po tych wydarzeniach…   
…rozpoczyna się Twoja historia, Graczu. A raczej Twojego Mistrza Gry, więc postaw mu piwo.   
\*\*\*\*\*\*   
  
  
  
  
  
\*Pierwotny element jest to stan materii pozbawionej jakiejkolwiek energii, nawet najmniejszej jej porcji. W takim stanie materia nie ma żadnych cech, żadnych właściwości. Nie ma masy, nie ma pędu, nie ma wymiaru, a ponieważ nie ma żadnych wydarzeń, żadnego ruchu, nie można mówić o upływie czasu. Jedyna rozróżnialna jej cecha to żywioł, jest ich sześć, woda lód ziemia powietrze błyskawica i ogień.   
\*\* energia jest siłą życiową i napędową. Nadaje wszystkie cechy materii, takie jak masa, pęd, wymiar, i tak dalej. Jest wchłaniana przez całą materię, pierwotne elementy i atomy.   
Zasada braku zachowania energii - Energia nie może być zgromadzona w atomach w nieskończoność, zawsze wypromieniowuje, po dostatecznie długim czasie cała zgromadzona energia opuści materię przenosząc się na sąsiednie atomy. Im więcej jest zgromadzonej energii, tym szybciej promieniuje, energia zawsze przepływa z atomu o wyższej energii do atomu o niższej, w kontakcie atomu z pierwotnym elementem, energia rozprowadza się po połowie.   
\*\*\* atom to pierwotny element który wchłonął energię, zostały mu nadane cechy, atom posiada masę, pęd, jest trójwymiarowy, i tak dalej. Nie ma górnego limitu energii którą atom może wchłonąć. Im mniej ma energii (więcej jednak niż 0) tym bardziej prawdopodobne jest że atom wymiesza się z innymi (co może spowodować że mieszanka będzie się składać z różnych żywiołów).   
\*\*\*\* Im większa energia atomu tym bardziej skomplikowany byt może z niego wyewoluować. Pierwsze pokolenie staje się bogami, drugie półbogami, dwudzieste jest podobne do ludzi, trzydzieste to zwierzęta, czterdzieste to rośliny, z pięćdziesiątych powstały gleby, rzeki, atmosfera, i tak dalej.   
\*\*\*\*\* Gdyby z jakiegoś powodu nie byłoby boga na świecie (bytu żywiołu o najwyższej energii), rasy nie byłyby w stanie mieć dzieci, nie dochodziłoby do poczęcia, bo nie byłoby skąd wziąć nowej energii.   
\*\*\*\*\*\* Zgodnie z Zasadą Braku Zachowania Energii, w końcu, po wielu tryliardach lat, energia opuści byty, w momencie który nazwać moglibyśmy "koniec świata", wobec czego wszystko wróci do stanu równowagi, gdzie wszystko składa się z pierwotnych elementów. Energia rozchodzi się w kierunku odśrodkowym gdzie dochodząc do sześciu krańców świata (do nieskończoności) zsumuje się i odbije, wróci, niczym fala na wodzie odbijająca się od brzegu. Wtedy energia całego świata z sześciu stron uderzy ponownie w sześć pierwotnych elementów na środku, tworząc sześć najpotężniejszych atomów żywiołów, które to przekażą swoja energię sąsiadom.. i cała historia zatoczy okrąg.